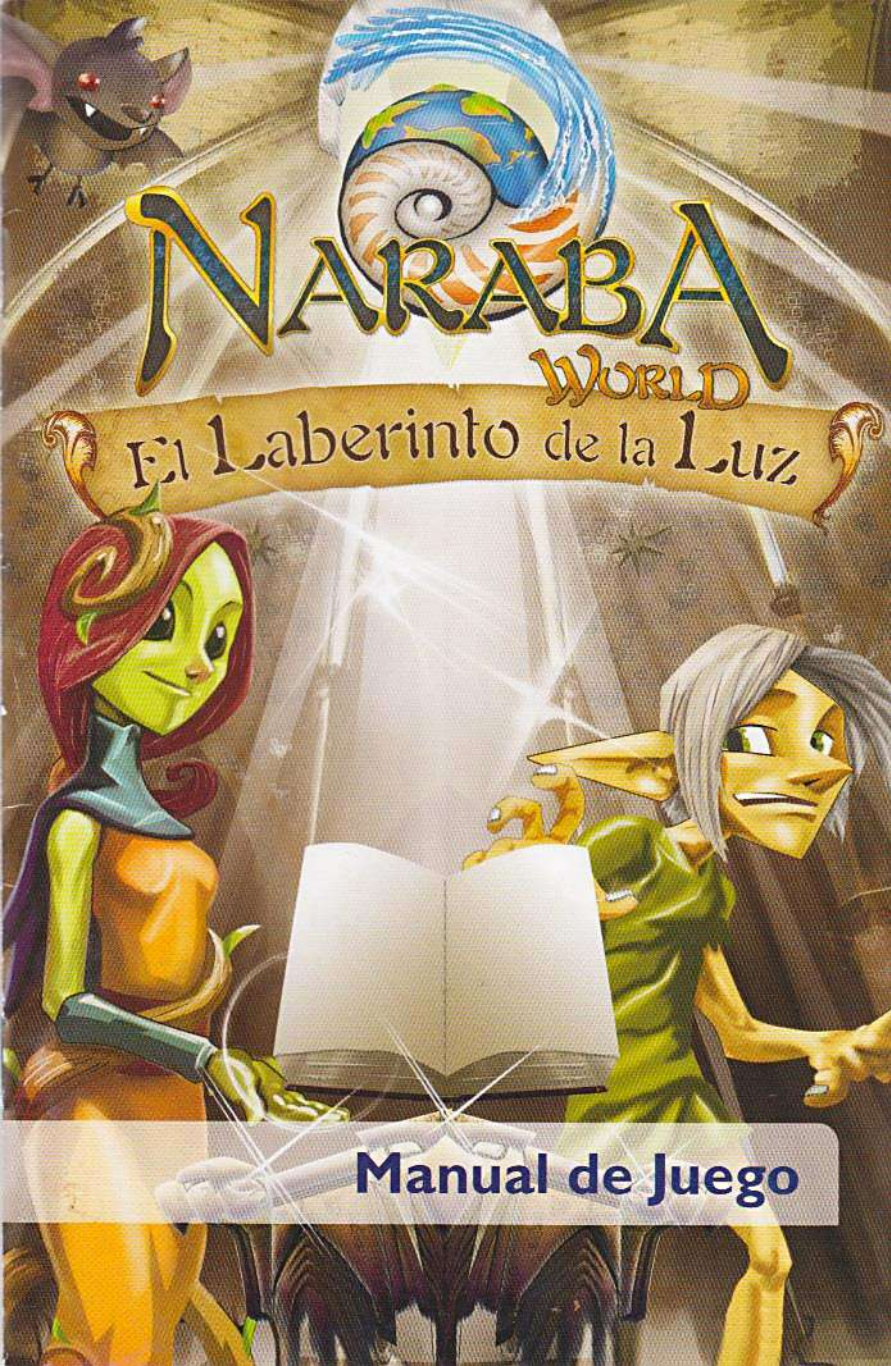

NARABA
WORLD
El Laberinto de la Luz
Manual de Juego

Índice

Introducción 2

Capítulo 1. Instalación 3

Capítulo 2. Iniciar el Juego 4

Capítulo 3. La Aventura 5

- 3.1 Tus Guías 5
- 3.2 Personajes de Palacio 6
- 3.3 Consejos Útiles 7

Capítulo 4. Pantalla de Juego 8

Capítulo 5. Controles de Teclado y Ratón 9

Capítulo 6. Comenzar a Jugar 10

- 6.1 Crea tu Avatar 10
- 6.2 Menú Inicio 11

Capítulo 7. Dinámica del Juego 12

- 7.1 El Escenario de Juego 12
- 7.2 Modo Aventura 13
- 7.3 Modo Desafíos 14

Capítulo 8. Cómo Jugar 15

- 8.1 Ir a 15
- 8.2 Interactuar con Personajes 16

Capítulo 9. Contenido Educativo 16

- 9.1 Contenido Curricular 16
- 9.2 Contenido Educativo 17
- 9.3 Control de Progreso 18

Capítulo 10. Comunidad Online 18

Capítulo 11. Soporte 20

Practica Matemáticas y devuelve la energía a Bruna

La isla de Bruna necesita tu ayuda. Al parecer, la fuente de energía que sirve para iluminar sus casas y sus minas se está agotando.

El Consejo de Ancianos de Caleida te ha encomendado la misión de viajar hasta allí para investigar qué está ocurriendo en el "Laberinto de la Luz", lugar donde, según cuenta la leyenda, se encuentra el secreto de la energía de Bruna.

Va a ser una difícil misión. Algunos ya han intentado resolver el problema antes que tú, pero nadie lo ha conseguido. Por suerte el Consejero de Bruna te ha entregado ropa y accesorios de minero para que puedas explorar el Laberinto con total seguridad.

Además estarás acompañado siempre de Luminio, tu mascota, que te echará una mano en lo que necesites.

¡Adelante, comienza la aventura!

· Editado, producido y distribuido por: micronet

· Desarrollado: por: ImaGiware micronet

· Asesoramiento pedagógico: marinva

Capítulo 1. Instalación

1.1 Instalación del Juego

"Naraba World: El Laberinto de la Luz" cuenta con un interfaz de instalación muy sencillo. Introduce el CD en la unidad de CD/DVD-ROM de tu ordenador y la aplicación para la instalación del juego arrancará automáticamente.

Asistente de Instalación

El idioma del asistente de Configuración es el idioma por defecto de Windows.

Pulsa el botón "Siguiente" para instalar el juego y a continuación acepta los términos de licencia.

El proceso de instalación puede tardar varios minutos

Asistente de Instalación

Si la ventana del instalador no aparece automáticamente haz doble clic sucesivamente en los iconos siguientes según el sistema operativo que tengas instalado. Mi PC>Naraba World si tienes instalado Windows XP ó en Mi equipo>Naraba World si por el contrario cuentas con Windows Vista /7

Activación

Para completar la instalación tendrás que introducir la clave de activación de Naraba que encontrarás en la trasera de la caja de CD. Copia el número y pulsa siguiente.

¡Importante!: La activación de todos los juegos "Naraba World" se realiza a través de Internet, por lo que es necesario que antes de instalar el juego compruebes tu conexión.

Capítulo 2. Iniciar el Juego

Para comenzar a jugar sólo tienes que arrancar el lanzador del juego. Todos los juegos "Naraba World" comparten un mismo lanzador del juego desde donde puedes acceder a todos los títulos de la saga: "Naraba", "Naraba World: El Palacio Misterioso" y "Naraba World: El Laberinto de la Luz".

Puedes arrancar el lanzador siguiendo cualquiera de estos dos métodos:

1. Pulsa en el icono de "Naraba World: El Laberinto de la Luz" situado en el escritorio. Este icono se crea automáticamente durante el proceso de instalación del juego.

2. Haciendo clic en el botón "Inicio" y a continuación en "Todos los Programas > Micronet > Naraba World > Naraba World: El Laberinto de la Luz".

Aparecerá la ventana del lanzador:

Lanzador

Para jugar a cualquiera de los títulos haz clic en el botón correspondiente:

Jugar a "Naraba" > *Módulo Central Naraba World*

Jugar a "Naraba World: El Palacio Misterioso" > *Módulo de Aprendizaje de Matemáticas*

Jugar a "Naraba World: El laberinto de la Luz" > *Módulo de Práctica de Matemáticas*

A través del lanzador puedes estar informado de todo lo que sucede alrededor de "Naraba World". Visualiza los tráiler de los juegos, lee las últimas noticias e infórmate de eventos, promociones y sorteos interesantes.

¡Importante!: La información de esta ventana se actualiza automáticamente a través de Internet. Si no dispones de conexión a internet y quieres conocer todas las novedades de Naraba World visita la página web **www.narabaworld.com**. Recuerda que como usuario de Naraba tienes disponibles múltiples contenidos adicionales.

Capítulo 3. La Aventura

En "Naraba World: El Laberinto de la Luz" deberás afrontar una difícil misión.

El Laberinto de la Luz es la fuente de energía que alimenta a toda la isla de Bruna. Pero por alguna extraña razón se está agotando; ¡y claro!, sin ella no funciona nada. Por lo que has averiguado no existen precedentes alagüeños, muchos antes que tú ya se han adentrado allí para tratar de resolver el problema y nadie lo ha logrado.

A lo largo de esta aventura tendrás que poner en práctica todos tus conocimientos matemáticos y resolver los retos que te aguardan.

3.1 Tus Guías

Los mellizos, Hugo y Andrea, serán tus guías en todas las aventuras de Naraba World ("Naraba", "Naraba World: El Palacio Misterioso" y "Naraba World: El Laberinto de la Luz"). Conocen al dedillo todo el archipiélago, su naturaleza y sus habitantes, así que podrán responder cualquier duda que te surja.

NOTA: Puedes pedir la ayuda de Hugo y Andrea haciendo clic en el icono de Andrea que encontrarás en cada uno de los minijuegos. Escucha y lee con atención las instrucciones que te indican.

Andrea y Hugo

Hugo tiene una tremenda afición por el mundo de la investigación y la ciencia en general.
En su original mochila, guarda toda clase de cosas fantásticas que ha traído de sus viajes por el mundo. Su enorme imaginación y su espíritu innovador le llevan a construir extraños artilugios.

Andrea es una enamorada de la naturaleza. Está fascinada por todo lo relativo a la ecología y lucha por mantener la diversidad ecológica del archipiélago de Naraba. Defiende por encima de todo una forma de vida apegada a la naturaleza y alejada de la tecnología aunque de vez en cuando eche mano de algunos inventos de su hermano.

3.2 Personajes

Voltus, Guardián de la Sala de las Constelaciones: Custodia la entrada principal al Laberinto, es divertido y jovial. Él te indicará qué camino debes hacer primero.

Matilde, Guardián de la Sala de Andrómeda: Tiene aspecto de Madreselva. Es algo olvidadiza, te darás cuenta de ello enseguida. Estará continuamente estornudando porque es muy alérgica.

Salomé, Guardián de la Sala de Hydros: Se desliza suavemente con un ligero contoneo aunque es un poco torpe y, de vez en cuando, se tropieza.

Flaii, Guardián de la Sala de Orión: Es un hombre joven, desvergonzado y muy veloz, aparece y desaparece de repente. Habla muy deprisa.

3.3 Consejos Útiles

Lee y Escucha con Atención

La aventura que estás a punto de vivir pondrá a prueba tu capacidad mental y te ayudará a aprender. Lee y escucha atentamente los diálogos y presta atención a las instrucciones en cada uno de los retos. Y si no te queda claro, recuerda llamar a Hugo y Andrea, ellos te ayudarán.

Lee y Escucha con Atención

Habla con los Personajes

Tendrás que hablar y cumplir con las misiones de todos tus interlocutores posibles para tener éxito en tu aventura. Dentro del juego podrás identificar fácilmente a los personajes que tienen una misión para ti.

Practica Idiomas

Saber idiomas es muy importante. Aprovéchate de esta funcionalidad de "Naraba World: El Laberinto de la Luz" y configura tu partida para jugar con dos idiomas diferentes. Puedes practicar español, inglés, francés, alemán y español de América.

No te Desanimes

A lo largo de la historia te encontrarás con retos más o menos difíciles; incluso a veces tendrás que repetir las pruebas, pero... ¡no te desanimes! Con tesón y perseverancia alcanzarás tus objetivos y cada día serás más ágil a la hora de resolver las pruebas. Completa todas las pruebas que se te propongan para seguir avanzando en la aventura.

Sube de Nivel

Sube de Nivel

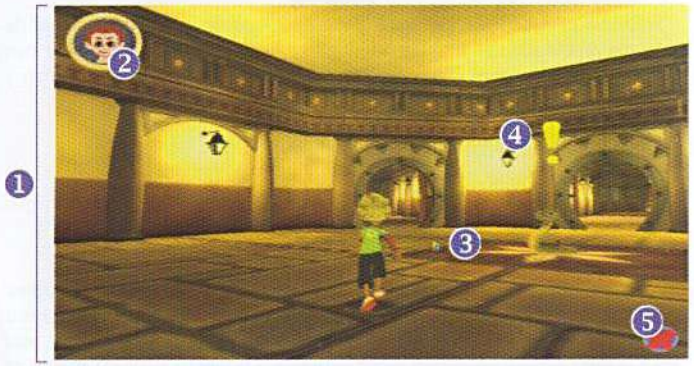
El nivel de juego de "Naraba World: El Laberinto de la Luz" se configura automáticamente en función de tu edad. Los contenidos educativos que vas a encontrar son los mismos que estás aprendiendo en la escuela. Así que, si has superado todas las pruebas, sube de nivel y sigue aprendiendo, si practicas mucho serás un alumno aventajado en el colegio.

Capítulo 4. Pantalla de Juego

❶ **Ventana Principal:** Desde ella podrás moverte por el escenario, explorarlo o hablar con los personajes.

❷ **Imagen de tu Avatar.**

❸ **Cursor:** Pincha con el cursor sobre cualquier punto del escenario y tu avatarse dirigirá hasta allí. También lo tendrás que utilizar para interactuar con los personajes.



❹ **Puntos Interactivos:** Presta atención a estos símbolos, marcan los personajes, objetos y lugares con los que puedes relacionarte.

❺ **Salir:** Pincha en este icono para abandonar la partida.

❻ **Línea de Diálogos:** Cuando hables con algún personaje, la pantalla de juego te ofrecerá los diálogos sobre un pergamino en primer plano en el idioma elegido.

Línea de Diálogos

Capítulo 5. Controles de Teclado y Ratón

Todas las acciones del juego, excepto la acción de salto del avatar, pueden controlarse fácilmente con el ratón del ordenador.

Interrumpir los diálogos

Barra Espaciadora
Salto

Pulsa para pasar a la siguiente frase de un diálogo

Controles de Movimiento
Adelante/Izquierda/Derecha/Atrás

En posición fija de tu avatar te servirán para mirar a tu alrededor en la pantalla de juego

Otros Controles:

"W": Ir hacia adelante

"S": Ir hacia atrás

"A": Ir hacia la izquierda

"D": Ir hacia la derecha

"Shift": Si mantienes pulsada esta tecla tu avatar se desplazará a mayor velocidad

Botón Derecho

Mantén pulsado el botón derecho del ratón para mover la cámara del juego. Esto te permitirá ver e inspeccionar el escenario en 360 grados.

Botón Izquierdo

Desplazarse

Al hacer clic sobre un punto del escenario

Hablar con los personajes

Al seleccionar un personaje automáticamente arranca el cuadro de diálogo

Resolver pruebas

Utilízalo para seleccionar e introducir las opciones correctas en los retos

Capítulo 6. Comenzar a Jugar

Cada vez que arranques "Naraba World: El Laberinto de la Luz" aparecerá la pantalla del menú de perfiles. Pulsa sobre cualquier perfil creado para continuar una partida o elige "Nuevo" para crear un avatar. En todos los juegos "Naraba World" cada uno de los jugadores tiene su propio nivel de juego y control de progreso.

6.1 Crea tu Avatar

¿Te imaginas jugar con un avatar con la piel azul, verde, naranja o...? En Naraba World es posible. En el configurador de avatares tienes muchas y originales opciones para dar a tu avatar un aspecto diferente.

Para personalizar tu avatar sólo tienes que hacer clic en cada una de las opciones disponibles.

❶ Introduce aquí el nombre que deseas para tu avatar.

❷ Introduce tu edad: Desde 6 años o menos hasta 8 o más.

Es importante que no te saltes este paso porque "Naraba World: El Laberinto de la Luz" ajusta automáticamente la dificultad de los contenidos a la edad que hayas indicado.

Creación de Avatar

❸ Haz clic en "OK" para comenzar a jugar.

Recuerda que Naraba cuenta con tres niveles de dificultad creciente, cuando hayas completado uno de ellos sigue aprendiendo con los siguientes:

- Nivel Fácil: Contenido educativo para niños de 6 años.
- Nivel Medio: Contenido educativo para niños de 7 años.
- Nivel Difícil: Contenido educativo para niños de 8 años.

Accederás al nivel de juego correspondiente a tu edad. Si tienes 6 años, jugarás en el nivel fácil. Para desbloquear los otros dos niveles es necesario completar el juego. Si tienes 8 años o más los niveles más sencillos estarán desbloqueados.

¡Importante!: Es posible subir el nivel de un jugador que no ha terminado la historia mediante el uso de la siguiente clave: "narabian" .

Importar un Personaje desde DS

Naraba World te permite iniciar una partida con un avatar "exportado" de tus juegos para la plataforma Nintendo DS. Sólo tienes que introducir el código de avatar que encontrarás en la pantalla de creación de avatares del juego en tu consola y automáticamente aparecerá en el PC el avatar que ya tenías creado.

6.2 Menú Inicio

Una vez que hayas configurado tu personaje aparecerá el Menú Principal del juego. Pulsa en "Jugar" para arrancar la partida o pulsa "Desafíos" para jugar los retos fuera del Modo Historia.

7.3 Modo Desafíos

Esta opción te permite volver a jugar los principales retos del juego, pero antes tendrás que haberlos superado en el Modo Aventura. Puedes acceder a los desafíos desde la pantalla del Menú Principal.

Pasillo Numérico: Pulsa sobre el número que te pide la pantalla superior.

Pasillo Geométrico: Sigue la secuencia de formas geométricas de la pantalla superior.

Pasillo Matemático: Pulsa con el lápiz táctil la solución a las operaciones numéricas que se te plantean.

Puzzle de Sumas: Elige las piezas cuya suma se corresponda con la que aparece en el hueco correspondiente.

Jeroglífico Matemático: Descifra el jeroglífico resolviendo las operaciones matemáticas.

Relojes Afinados: Coloca la hora que aparece en el reloj de la pantalla superior.

El Enigma de la Balanza: Coloca los pesos correctos en la balanza.

Arte Cúbico: Copia el dibujo de la cuadrícula de la pantalla superior en la cuadrícula en blanco.

Desafío

Soles y Sumas: Averigua el valor de los "soles" para resolver las sumas.

El Tesoro: Debes colocar la cantidad de dinero que se te pide, mantén la atención en el valor de la moneda.

Herramientas Sonoras: Reproduce la secuencia de sonidos de las herramientas.

Tuberías Rotas: Haz que las tuberías encajen para canalizar el agua y así pueda fluir debidamente.

Capítulo 8. Cómo Jugar

Es hora de entrar en acción. En el transcurso de la aventura podrás realizar diferentes acciones con tu avatar. Es importante que conozcas los iconos correspondientes a cada una de ellas y otras acciones básicas de tu personaje.

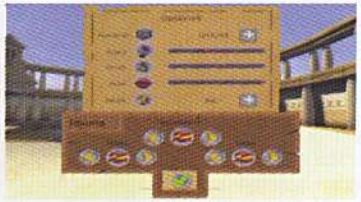
8.1 Ir a

Es la opción que tendrás siempre disponible por defecto. Mueve el cursor por la pantalla y pulsa con el botón izquierdo del ratón sobre cualquier punto; tu avatar se desplazará hasta allí.

También puedes moverte utilizando los cursores de tu ordenador.

Si tienes prisa por llegar a algún sitio, mantén pulsado la tecla "Shift" y tu personaje correrá. Recuerda que es importante que dediques un tiempo a explorar todo el escenario en busca de nuevos retos y objetos interactivos.

Ir a



Menú Opciones

En el apartado "Opciones" puedes configurar los aspectos gráficos del juego, el sonido e idiomas de juego:

· **Idiomas:** Esta opción te permite seleccionar los idiomas de juego que deseas tanto para las voces como para los subtítulos. Elige entre: español, inglés, francés, alemán y español de América.

· **Resolución de Pantalla:** Se ajusta automáticamente según tu tarjeta gráfica.

· **Ajustes Gráficos:** Permite ajustar el nivel de detalle (Bajo, Medio y Alto) a las posibilidades de tu ordenador. Algunos elementos gráficos del juego necesitan muchos recursos de tu ordenador. Si observas que el juego va lento probablemente tengas que reducir estos ajustes.

· **Ajustes de Sonido:** Puedes establecer diferentes niveles de volumen para los sonidos de ambiente, efectos de audio y voces.

Capítulo 7. Dinámica del Juego

7.1 El Escenario de Juego

La aventura está ambientada en el Laberinto de la Luz. Un intrincado entramado de largos pasillos, salas y puertas que tendrás que recorrer en tu aventura. Allí te encontrarás a personajes divertidos que te ayudarán y te servirán de guía en la misión que estás a punto de asumir.

¡El futuro de la isla de Bruna depende de ti! No dudes, ni te detengas, ni mucho menos mires atrás a punto de recular. Cada instante es valioso, haz honor a la confianza que los habitantes de la isla han depositado en ti.

La isla de Bruna

7.2 Modo Aventura

La historia del Laberinto se articula alrededor de la misión principal: recuperar la fuente de energía de Bruna. Si quieres conseguirlo, tendrás que superar todos los desafíos que te permitan avanzar por el escenario y alcanzar tu objetivo. Ten en cuenta que algunos de los retos te permiten activar ciertos mecanismos... y que es probable que tengas que pasar por ellos más de una vez.

El Laberinto de la Luz

8.2 Interactuar con Personajes

Interactuar con Personajes

A lo largo de tu aventura te encontrarás con distintos personajes con los que debes interactuar. Los puedes identificar mediante el signo de exclamación situado sobre ellos. Cuando pasas el cursor del ratón sobre alguno de éstos, el símbolo del cursor es reemplazado por una mano; cuando esto ocurra haz clic con el botón izquierdo del ratón.

Capítulo 9. Contenido Educativo

9.1 Contenido Curricular

"Naraba World: El Laberinto de la Luz" aborda la competencia matemática recogida en las Competencias de la Unión Europea para el aprendizaje Permanente y en la Ley Orgánica de Educación vigente (LOE 2006) para niños de Infantil y Primer Ciclo de Primaria (6 a 8 años).

Naraba World, va mucho más allá del software educativo tradicional y se coloca en el mundo de los videojuegos por su alto componente de diversión y entretenimiento. "Naraba World: El Laberinto de la Luz" parte de un enfoque competencial transversal donde el jugador ha de utilizar de forma global y significativa sus conocimientos para poder ir avanzando en el juego.

El objetivo es garantizar que los jugadores ejerciten un conjunto de saberes, el saber hacer y sus saberes ser y estar, -así como la voluntad de ponerlos en práctica-, los distintos juegos de Naraba World plantean la dinámica de continuas situaciones de juego, misiones y desafíos en los que a través de una trama argumental el jugador se convierte en protagonista.

Los contenidos específicos que incorpora Naraba han sido seleccionados de los contenidos curriculares significativos que se transmiten en la educación formal y clasificados en tres niveles de edad.

Los contenidos educativos se encuentran recogidos en las tablas que te presentamos a continuación:

Matemáticas	*Conjuntos y Contar*	
	Cálculo Mental	*Sumar y Restar*
	Operaciones	*Sumas y Restas* *Multiplicaciones y Divisiones*
	Series	
	Descomposición	
	Orden y Comparación	
	Medidas	*Medir el tiempo* *Pesos y Longitudes*
	Figuras y cuerpos geométricos	*Polígonos* *Prismas*
	Orientación Espacial	
	Probabilidades	
	Tratamiento de la Información	*Procesar Información Visual* *Tablas de Información*

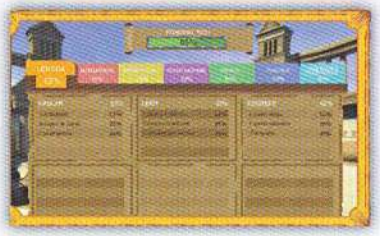
Lengua	*Lectura*	
	Escritura	
	Comprensión lectora	
	Ortografía	
	Lengua extranjera	

9.2 Contenido Educativo

Además de contenido curricular, "Naraba World: El Laberinto de la Luz" trabaja asimismo ciertos aspectos relacionados con el desarrollo de las habilidades personales que les permitan desenvolverse en el mundo actual y futuro.

Habilidades Personales	*Iniciativa y Autonomía*	
	Constancia y Superación personal	
	Observación y Análisis	
	Toma de Decisiones	
	Normas y contraste de valores y actitudes	
	Dominio Digital	

9.3 Control de Progreso



El Control de Progreso muestra información detallada del avance en el aprendizaje en cada una de las materias que se abordan en el juego. Permite comprobar de un solo vistazo aquellos contenidos más trabajados. Es una fuente de información amplia en la que padres y educadores pueden identificar aquellas materias en las que es necesario reforzar el trabajo.

Con la intención de mostrar una información lo más detallada posible, el control de progreso ha subdivido el ejercicio en función de las materias definidas en la Ley Orgánica de Educación: matemáticas, lengua, medio social, medio natural, educación musical y educación plástica. Además cada una de estas materias está desglosada en temas más concretos.

El valor que aporta cada una de las unidades al progreso total ha sido definido por un equipo de expertos pedagogos.

Para ver el Control de Progreso tienes que acceder al Menú de Inicio.

Capítulo 10. Comunidad Online

La Comunidad Online de Naraba es un espacio dedicado a toda la familia donde los niños, previa autorización de los padres, pueden compartir sus trabajos en el taller y participar en un ranking de progreso con otros usuarios del juego.

El acceso a la Comunidad Online por parte de los niños está controlado en todo momento por los padres que son los únicos que cuentan con login propio y contraseña. Para acceder a todos los servicios es necesario registrar el producto mediante el código de activación que encontrarás en la trasera de la caja de CD.

Para darte de alta en la Comunidad Online visita: **www.narabaworld.es**

Registro y Alta de Usuarios

El alta de todos los usuarios se realizará siempre por parte de los padres.

Registro

Para hacer el registro haz "clic" en la opción "Registrar" de la "Zona de Usuarios" y sigue los pasos que te indica el proceso.

Una vez confirmado tu registro podrás crear los perfiles de los meno-

res. Para ello haz "clic" en en la opción "Añadir Nuevo" del menú "Hijos". Accederás a los datos de perfil y contenidos de cada uno de los usuarios.

NOTA: una vez que hayas confirmado tu registro te enviaremos un e-mail notificando el alta. En la zona de descargas encontrarás una guía de uso de la Comunidad.

Déscargate de tu menú personal las Guías Didácticas de los juegos.

Capítulo 11. Soporte Técnico

Ante cualquier problema técnico no dude en contactar con nosotros a través de:

- **Teléfono:** 902 902 011
  - Tarifas desde fijo: Horario normal: 0,068788€/minuto, de lunes a viernes de 8:00 a 20:00 horas.
  - Horario reducido: 0,040257€/ minuto, sábados, domingos y días festivos de ámbito nacional todo el día, y laborables de 20:00 a 8:00 horas del día siguiente.
  - Establecimiento de llamada: 0,088714€/minuto. Para tarifas desde teléfono móvil consulte, por favor, con su operadora.

- **E-mail:** soporte@micronet.es

- También puedes obtener soporte y más información en:

  www.narabaworld.com